

Schatzkarte



Freibeuter:

Schläge:

(Endergebnis)

Bahn (Par)

Schläge

Bahn (Par)

Schläge

1. Hammelstall (Übungsbahn)

10. Rette sich wer kann (3)

2. Teufelsberg (3)

11. Vulkan (3)

3. Das Steinerne Meer (3)

12. Wildwasserbach (3)

4. Hafen (3)

13. Der Schatz (2)

Dein erbeuteter Rang

14. Hängematte (3)

5. Skagerrak (4)

15. Eine Floßfahrt (4)

6. Klippen & Untiefen (3)

16. Klar zum Entern (3)

7. Steuerrad (3)

17. Nebel zieht auf (3)

8. Krähenest (2)

18. Hafenschänke (3)

9. Seeschlacht (2)

Dein erbeuteter Rang

Zwischenergebnis

Zwischenergebnis

Endergebnis